1. **- ITERACIONES DEL PROYECTO:**

**Segunda Iteración del proyecto:**

Módulo de Gestión de Rutinas: El Entrenador se encagará de crear y administrar las rutinas de los socios que hayan sacado un turno.

* Del lado del Entrenador.
  + Acciones del Entrenador:
    - Crear y eliminar rutina.
    - Consultar y modificar rutina.

### **Diagrama de Transición de Estados**: no creo que tenga

### **Especificación de requerimientos “Core”:**

* **Requerimientos Funcionales:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Requerimientos No Funcionales**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Reglas de Negocio:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

### **Guion de la Interfaz de Usuario:** acá ingreso los bosquejos de esta iteración que tengo en el drive.

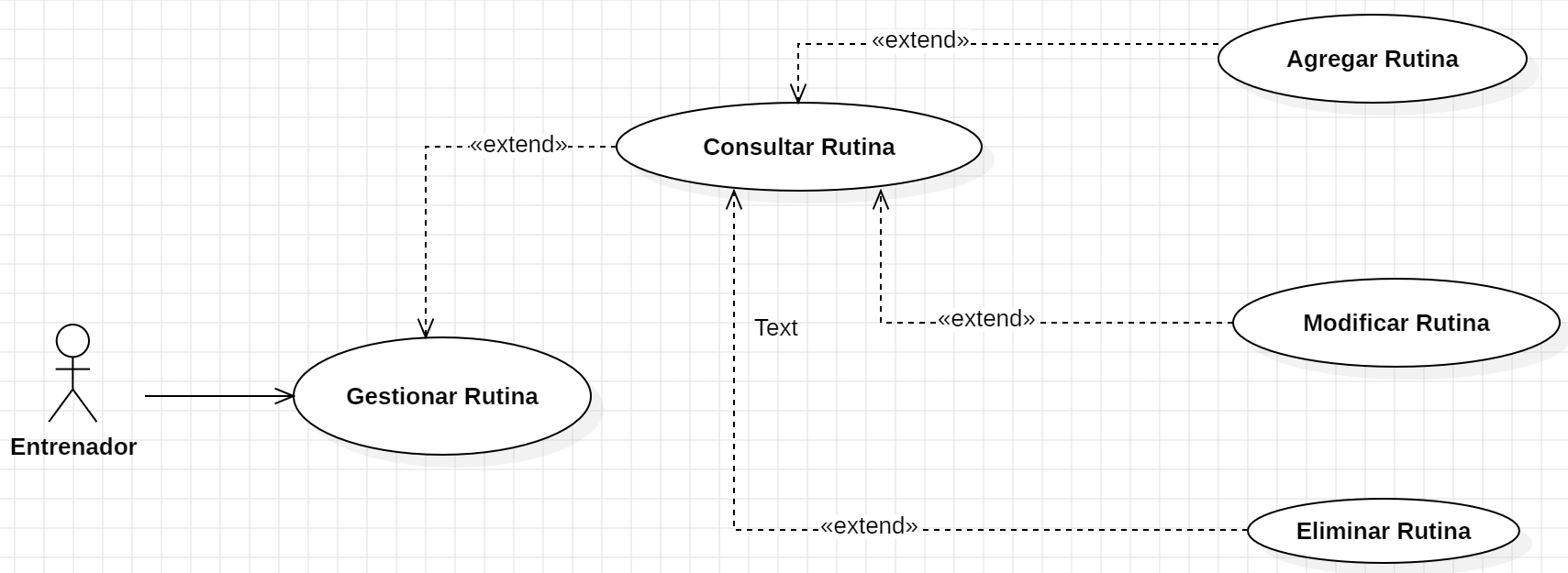
### **Análisis de Requisitos:**

### **Modelo de Caso de Uso:**

* **Diagrama de Caso de Uso**

Módulo de Gestión de Rutinas:

* Del lado del Entrenador:
* **Especificación de Caso de Uso**
* Del lado del Entrenador:



|  |
| --- |
| **Caso de Uso de Diseño (CUD)** |
| **ID y Nombre:** CUD01 – Gestionar Rutina |
| **Autor:** Nicolás Di Domenico |
| **Revisor** |
| **Versión:** 1.0 |
| **Estado:** En proceso |
| **Descripción:** El Entrenador puede gestionar la información de los socios, incluyendo agregar, consultar, modificar y eliminar socios. |
| **Punto de extensión:** - |
| **Condición:** - |
| **Actor Principal:** Entrenador |
| **Actor Secundario:** - |
| **Precondiciones:**  El Entrenador se encuentra cargado en el sistema.  El Entrenador posee clave de acceso al sistema.  Los rangos horarios con sus respectivos entrenadores se encuentran cargados en el sistema. |
| **Escenario Principal:**   1. El Entrenador ingresa al sistema colocando la clave de acceso correcta. 2. El Entrenador selecciona la opción “Gestionar Rutinas”. El sistema lo redirige a la interfaz correspondiente para gestionar las rutinas de los socios. 3. El sistema muestra la lista de entrenadores asignados al rango horario actual. 4. El Entrenador se busca en la lista y se selecciona. 5. Sistema muestra lista de socios que tienen turno con el entrenador seleccionado para la fecha y hora actual. 6. El entrenador selecciona el Socio que desea consultar. |
| **Flujos Alternativos:**  \*.a El Entrenador en cualquier momento puede validar la entrada de un socio al gimnasio cuando este decida asistir.  \*.b El Entrenador cancela la operación. **FIN DEL CU**  3.a El Entrenador selecciona otro rango horario.  3.a.1 Sistema muestra la lista de entrenadores asignados al rango horario elegido.  4.a. El Entrenador no se encuentra en la lista. **FIN DEL CU**  5.a. Sistema no encontró Socios con turno.  5.a.1 Sistema informa al Entrenador que no hay turnos para el rango horario actual. **FIN DEL CU** |
| **Postcondiciones:**  El Sistema encontró socios con turno, en la fecha y hora actual, para que el Entrenador seleccione uno. |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso de Diseño (CUD)** |
| **ID y Nombre:** CUD01 – Consultar Rutina |
| **Autor:** Nicolás Di Domenico |
| **Revisor** |
| **Versión:** 1.0 |
| **Estado:** En proceso |
| **Descripción:** El entrenador consulta la información de una rutina ya asignada a un socio. |
| **Punto de extensión:** Gestionar Rutina. |
| **Condición:** El entrenador selecciona la opción de consultar la rutina asignada a un socio. |
| **Actor Principal:** Entrenador |
| **Actor Secundario:** Socio |
| **Precondiciones:**  El entrenador está registrado en el sistema y tiene permisos para gestionar rutinas.  El Socio tiene una rutina asignada.  El Socio se presentó al gimnasio en la fecha y hora que eligió en el turno. |
| **Escenario Principal:**   1. El sistema muestra la rutina asignada al socio con detalles de ejercicios, maquinas, repeticiones y pesos. 2. El Entrenador interactúa con el socio. 3. El Socio le informa datos sobre la rutina del día de hoy. 4. El entrenador se dirige al sistema a registrar esos datos. 5. Entrenador selecciona el día al que se le registrará los datos de la rutina.   Opción 1:   1. El Entrenador decide agregar una nueva rutina al socio.   Opción 2:   1. El Entrenador decide modificar la rutina del día actual al socio.   Opción 3:   1. El Entrenador decide eliminar una rutina del socio. |
| **Flujos Alternativos:**  \*.a El Socio decide no hacer ninguna modificación de su rutina. **FIN DEL CU.**  \*.b El Entrenador no le permite hacer la modificación de la rutina que quiere el socio. **FIN DEL CU.** |
| **Postcondiciones:**  La rutina del socio ha sido consultada exitosamente. |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso de Diseño (CUD)** |
| **ID y Nombre:** CUD01 – Agregar Rutina |
| **Autor:** Nicolás Di Domenico |
| **Revisor** |
| **Versión:** 1.0 |
| **Estado:** En proceso |
| **Descripción:** |
| **Punto de extensión:** Consultar Rutina. |
| **Condición:** |
| **Actor Principal:** Entrenador |
| **Actor Secundario: -** |
| **Precondiciones:** |
| **Escenario Principal:** |
| **Flujos Alternativos:** |
| **Postcondiciones:** |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso de Diseño (CUD)** |
| **ID y Nombre:** CUD01 – Modificar Rutina |
| **Autor:** Nicolás Di Domenico |
| **Revisor** |
| **Versión:** 1.0 |
| **Estado:** En proceso |
| **Descripción:** |
| **Punto de extensión:** Consultar Rutina. |
| **Condición:** |
| **Actor Principal:** Entrenador |
| **Actor Secundario: -** |
| **Precondiciones:** |
| **Escenario Principal:** |
| **Flujos Alternativos:** |
| **Postcondiciones:** |

|  |
| --- |
| **Caso de Uso de Diseño (CUD)** |
| **ID y Nombre:** CUD01 – Eliminar Rutina |
| **Autor:** Nicolás Di Domenico |
| **Revisor** |
| **Versión:** 1.0 |
| **Estado:** En proceso |
| **Descripción:** |
| **Punto de extensión:** Consultar Rutina. |
| **Condición:** |
| **Actor Principal:** Entrenador |
| **Actor Secundario: -** |
| **Precondiciones:** |
| **Escenario Principal:** |
| **Flujos Alternativos:** |
| **Postcondiciones:** |